

NAZWA DRUŻYNY				
LP	IMIE I NAZWISKO	DATA URODZENIA	Podpis zawodnika	Nr.tel
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				Kierownik drużyny tel.
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				

1. CEL TURNIEJU:

- Upowszechnianie i popularyzacja amatorskiej gry w piłkę nożną, jako formy spędzania czasu wolnego mieszkańców Gminy Zawonia.

- Zagospodarowanie i wartościowa forma spędzania wolnego czasu dla młodzieży i dorosłych

- Kształtowanie pozytywnego wizerunku piłki nożnej.

2. ORGANIZATOR: Krzysztof Siwik, Stanisław Migawa

3. MIEJSCE I TERMIN:

Miejsce: Hala sportowa przy Zespole Szkół w Zawoni.

e-mail: krzysztofsiwik.2012@wp.pl 691 141 848

Mecze ligowe będą rozgrywane w następującym terminie i dni :

Seniorzy –Halowa Liga Piłki Nożnej Gminy Zawonia - niedziela 09.00–13.00 grudzień-luty.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA:

1. W Halowej Lidze Piłki Nożnej Gminy Zawonia mogą brać udział zespoły będące reprezentacjami zespołów sportowych, firm, instytucji, urzędów, stowarzyszeń, szkół, jak i grupy nieformalne.

2. Każda drużyna musi posiadać nazwę i osobę reprezentującą ją w kontaktach z organizatorem (kapitan lub kierownik drużyny). Wypełniając kartę zgłoszenia, osoba zgłaszająca drużynę do turnieju, odpowiedzialna jest za zapoznanie zawodników z niniejszym regulaminem i przepisami.

3. Mecze ligowe będą rozgrywane w następujące dni : niedziela 11.12.2016 – 19.02.2016

4. Termin, godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza organizator.

Terminarz zostanie dostarczony wszystkim uczestnikom ligi. Będzie również dostępny na stronie internetowej:

5. Udział w rozgrywkach mogą wziąć zawodnicy, którzy ukończyli 18 lat lub młodsi za pisemną zgodą rodzica - wymagana pisemna zgoda prawnego opiekuna.

6. Każda drużyna musi zgłosić min 7 max 10 zawodników (przy czym jeden z nich musi być bramkarzem).

W bezpośrednim spotkaniu gra 5 zawodników: bramkarz + 4 zawodników w polu.

7. Minimalna liczba zawodników, aby rozpocząć i kontynuować mecz to 3 zawodników: bramkarz + 2 zawodników w polu.

8. W przypadku zgłoszenia do ligi mniejszej liczby niż 10 zawodników, w dniu meczu można zgłosić nowego zawodnika i uzupełnić skład do liczby 10 zawodników. W razie zaistnienia przyczyn losowych, braku możliwości kontynuowania uczestnictwa w lidze, kontuzji zawodnika, która eliminuje go z dalszej gry, kierownik zespołu może dokonać korekty składu polegającej na wykreśleniu jednego z zawodników a uprawnieniu do gry nowego zawodnika spełniającego wymogi formalne. Zawodnik usunięty ze składu nie może być zgłoszony ponownie, liczba zgłoszonych w ten sposób wynosi maksymalnie 6 zawodników. Zgłoszenie nowego zawodnika następuje w porozumieniu z organizatorem.

9. Zawodnik może wystąpić w trakcie ligi (dotyczy jednej edycji) tylko w jednym zespole.

10. Drużyny muszą posiadać jednorodne stroje sportowe z numerami na plecach koszulek (minimum koszulki w jednym kolorze lub jednakowe znaczki).

11. Dozwolone obuwie do gry w turnieju to buty zmienne piłkarskie tzw. halówki, lub inne buty sportowe na elastycznej podeszwie.

12. Zawodnik każdej drużyny zobowiązany jest zapoznać się z regulaminem ligi i złożyć oświadczenie stwierdzające uczestnictwo w turnieju na własną odpowiedzialność oraz posiadać odpowiednie ubezpieczenie NW od zdarzeń losowych (podpis własnoręczny na karcie zgłoszenia do ligi).

13. Każdy zawodnik zgłaszając się do udziału w Halowej Lidze Piłki Nożnej Gminy Zawonia oświadcza, że podane dane osobowe są zgodne z prawdą i wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z obowiązującą ustawą oraz wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku (zdjęcia, filmy itp.) wykonywane na zlecenie organizatora Ligi, a zamieszczane na użytek i promocje Halowej Ligi Piłki Nożnej Gminy Zawonia na stronach internetowych, w prasie i radio będących patronami medialnymi turnieju.

14. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek przez uprawnioną do tego osobę (kapitan lub kierownik drużyny) i odbiór regulaminu oraz przepisów gry w danej edycji Halowej Ligi Piłki Nożnej Gminy

Zawonia jest traktowane jako akceptacja otrzymanych regulaminów i przepisów przez wszystkich zawodników drużyny.

15. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach ma obowiązek posiadania na każdym meczu dokumentu tożsamości ze zdjęciem. Organizator i sędzia mają prawo sprawdzenia tożsamości zawodników zgłoszonych do meczu. Sprawdzenie tożsamości może odbyć się również na wniosek jednej z drużyn.

W przypadku stwierdzenia niezgodności z zapisami protokołu meczowego i listą zawodników zgłoszonych do ligi drużyna zostaje ukarana walkowerem.

16. Zawodnicy uczestniczący w Halowej Lidze Piłki Nożnej Gminy Zawonia są zobowiązani we własnym zakresie poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia i zdolność do tego typu gry.

17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej i finansowej za udział osób niezdolnych do gry i wynikające z tego powodu wypadków, wypadków i kontuzji zaistniałych podczas gry.

17a. Złożenie podpisu na karcie zgłoszeniowej oznacza, że osoba (zawodnik) startujący w turnieju zapoznał się z regulaminem oraz zgadza się i akceptuje zasady uczestnictwa w turnieju

18. Zaleca się, aby zawodnicy ubezpieczyli się dodatkowo od następstw NNW.

19. Gra niedozwolona niedozwoloną i niesportowe zachowanie za faule i niesportowe zachowanie zawodnicy otrzymują od sędziego:

- **żółtą kartę** tj. dwuminutowe wykluczenie gry zawodnika. Zespół gra w osłabieniu, po czasie kary na boisko może wejść dowolny zawodnik.

- **drugie dwuminutowe** wykluczenie (żółta kartka) tego samego zawodnika w meczu skutkuje dyskwalifikacją tego gracza do końca meczu, zawodnik nie może wrócić na boisko, po upływie czasu kary 2min na boisko wchodzi inny zawodnik, drużyna gra w komplecie.

- **czerwona kartka** – zespół gra w osłabieniu przez 2 min, ukarany zawodnik nie ma możliwości powrotu na boisko, po upływie czasu kary 2 min. drużyna gra w komplecie, ukaranego zawodnika zastępuje inny.

- **otrzymanie czerwonej** kartki skutkuje odsunięciem zawodnika od następnego meczu. Zawodnik ukarany czerwoną kartką nie może grać w jednym kolejnym meczu swojej drużyny. Organizator ma prawo przedłużyć dyskwalifikację jeżeli był to wybitnie brutalny faul lub rażące niesportowe zachowanie.

19.1 Żółta lub czerwona kartka dla zawodnika będącego na ławce rezerwowych nie osłabia zespołu, zawodnik w zależności od kartki nie wchodzi na boisko lub opuszcza ławkę rezerwowych.

19.2 Trener lub opiekun zespołu po drugiej żółtej kartce lub czerwonej opuszcza ławkę rezerwowych.

19.3 Za nadzwyczaj wybitne niesportowe zachowanie organizator ma prawo wykluczenia zawodnika z trzech kolejnych spotkań zespołu lub jego dyskwalifikacji.

19.4 Jeżeli członkowie drużyny zachowują się agresywnie podczas trwania zawodów organizator ma prawo zdyskwalifikować zespół i wyrzucić go z rozgrywek.

20. Następstwem za nieprzestrzeganie regulaminu lub przepisów gry może być kary indywidualne, kara dla drużyny, walkower lub dyskwalifikacja z ligi. Dotyczy to zawodników i drużyn. Orzeka o tym organizator.

Postanowienia organizacyjne:

1. W razie spóźnienia zespołu na swój mecz organizator czeka 15 min. i wobec braku pojawienia się minimalnej ilości zawodników tj. 4 przyznaje walkovera 3:0 dla drużyny przeciwnej.

2. Sędzia zawodów jest integralną częścią rywalizacji sportowej. Jego osoba jest netykalna. Ublizanie sędziom przez uczestników turnieju – członków zgłoszonych drużyn, kierowników, opiekunów, trenerów, etc. Będzie ukarane, sędzia ma prawo przerwać i zakończyć mecz przyznając walkovera 0 : 3 na niekorzyść zespołu będącego prowodyrem niepoprawnych zachowań, agresywne zachowania wobec sędziego będą skutkować wykluczeniem całego zespołu z zawodów przez organizatora.

3. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatni bądź bez opieki.

4. O ostatecznej kolejności drużyn decyduje większa liczba punktów, wynik bezpośredniego meczu, mała tabela, większa liczba strzelonych bramek, lepsza różnica bramek strzelonych, większa liczba wygranych meczy, losowanie.